1. 阐述一下Java语言的特点，最好有自己的理解。
2. 编写Java程序需要经过哪些步骤，尽量详细描述每个过程涉及到的命令的用法。
3. 编程实现如下功能：
4. 编写一个函数printDate(int n)，在函数里对n的取值进行判断，如果n不在1-7之间，打印“输入错误”；
5. 否则，根据n的取值，打印“星期几”，如n=1，打印“星期一”,...,n=7，打印“星期日”。
6. fina修饰变量、方法、类的时候，分别是什么含义？
7. 什么是方法的重载（Overload）？什么是方法的重写（Override）？
8. 编程实现以下功能：
9. 定义一个抽象类Shape，里面有一个抽象函数abstract double area();
10. 定义Shape的两个非抽象子类Circle、Rectangle，分别覆盖父类Shape的area()抽象函数（具体面积怎么计算可自行决定计算逻辑）。